



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4066



Hive Carbon

Commentaires sur le jeu

Hive (Rûche) est un jeu abstrait, mais pas tout à fait puisqu'il y existe un thème : chaque joueur dirige une petite armée d'insectes, chaque insecte est un hexagone. Il n'y a pas de plateau. L'objectif est d'encercler l'abeille adverse (avec ses propres insectes et les insectes adverses). On commence par poser chacun son tour un insecte, de façon à ce que tous les insectes forment une seule masse. Ensuite on peut soit poser un insecte (qui ne doit pas être en contact avec un insecte adverse), soit déplacer un de ses insectes.

Nb pièces: 24

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 9 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: Asmodée
Auteur: John Yianni



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4095



Loup-Garou pour une nuit

Commentaires sur le jeu

Nb pièces: 34

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rôle
Age préconisé : 9 +
Durée de jeu prévue: 10 mn
Nombre de joueurs: 3-10
Difficulté:
Marque du jeu: Ravensburger
Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu mathématique





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4061



7 wonders

Commentaires sur le jeu

Un jeu de deck building où il faudra choisir sa tactique pour remporter des points de victoire. Peu d'interaction entre joueurs.

Nb pièces: 283

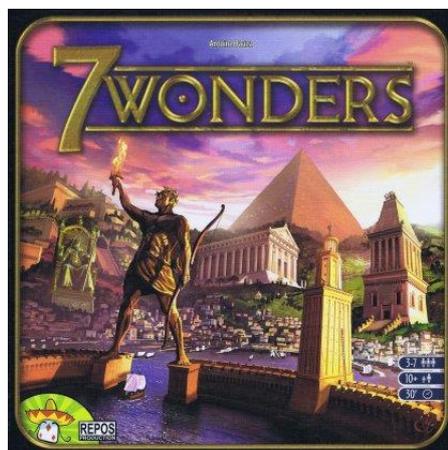
Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 2 - 7
Difficulté:
Marque du jeu: Repos Prod
Auteur: Antoine Bauza

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4062



Les aventuriers du Rail

Commentaires sur le jeu

Votre objectif est de connecter certaines villes des USA à l'aide de chemins ferrés. Chaque tour, vous posez des wagons pour atteindre vos destinations (cachées des autres joueurs). Plusieurs extensions existent (autres cartes).

Nb pièces: 337

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
Nombre de joueurs: 2 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Days of Wonder
Auteur: Alan R Moon

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4063



Citadelles

Commentaires sur le jeu

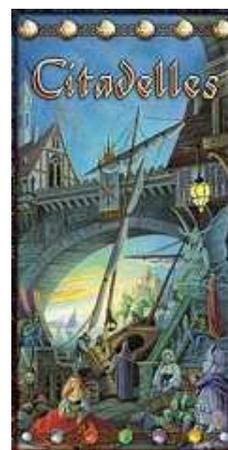
Vous devez construire la plus belle cité en posant les cartes "quartiers" les plus rentables. Pour cela, chaque tour, vous incarnez un personnage doté d'un pouvoir spécial (assassin, voleur, architecte, ...) permettant d'avancer votre cité.

Nb pièces: 139

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 45 - 90 mn
Nombre de joueurs: 2 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Edge
Auteur: Bruno Faidutti



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4068



Colt Express

Commentaires sur le jeu

Le 11 juillet 1899, à 10heures, l' Union Pacific Express a quitté Folsom, Nouveau Mexique, avec 47 passagers à bord. Après quelques minutes, on pouvait entendre des coups de feuet des pas précipités sur le toit. Des bandits lourdement armés sont venus alléger des honnêtes citoyens de leurs portefeuilles et autres bijoux. Vont-ils réussir à voler la valise contenant la rémunération hebdomadaire de la Nice Valley Coal Company bien qu'elle ait été placée sous la tutelle du maréchal Samuel Ford ? Ces bandits seront capables de travailler ensemble, malgré le fait que seulement l'un d'entre eux sera plus riche que les autres ?

Nb pièces: 183

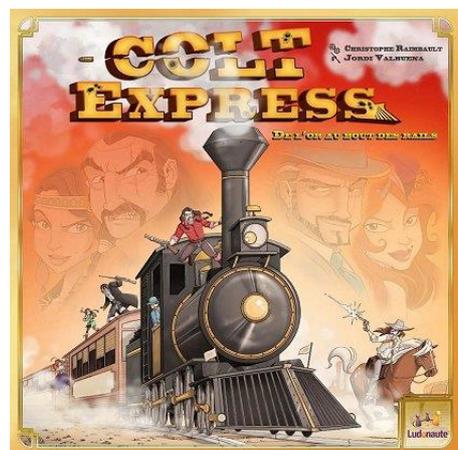
Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Affrontement
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Ludonaute
Auteur: Christophe Raimbault

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4111



Mysterium

Commentaires sur le jeu

Dans les années 20, M. MacDowell, brillant astrologue clairvoyant pénètre dans sa nouvelle demeure lorsqu'il ressent immédiatement une présence surnaturelle. Il décide alors de rassembler les plus éminents mediums de son temps pour une séance de spiritisme exceptionnelle. Ils auront 7 heures pour entrer en contact avec le fantôme et résoudre un très ancien mystère...

Nb pièces: 215

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn
Nombre de joueurs: 2 - 7
Difficulté:
Marque du jeu: Libellud
Auteur: Oleg Sidorenko, Oleksand

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'énigme





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4017



Mystères ?

Commentaires sur le jeu

Mystères est un jeu de déduction et d'association d'idées dans lequel un joueur doit faire deviner le plus tard possible un mot secret aux autres joueurs.
Une partie de Mystères se joue en plusieurs manches. A chaque manche, un joueur est le Maître des Mystères, les autres joueurs sont les enquêteurs.
L'objectif des enquêteurs est d'être le premier à trouver le mystère.

Nb pièces: 96

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Association
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn
Nombre de joueurs: 3 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Iello
Auteur: Daniel Quodbach

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40110



Concept

Commentaires sur le jeu

Médaille d'or Festival des jeux Cannes 2014. Dans Concept, le seul moyen pour communiquer est d'utiliser des icônes universelles et de les associer entre elles. Vous verrez, il ne faut pas forcément parler pour communiquer ! Par équipe de deux joueurs, choisissez un mot à faire deviner aux autres. Placez ensuite judicieusement les pions sur les icônes du plateau pour les activer une à une. Le premier joueur qui devine le mot gagne des points de victoire. Après 12 cartes jouées, le joueur qui a le plus de points remporte la partie.

Nb pièces: 203

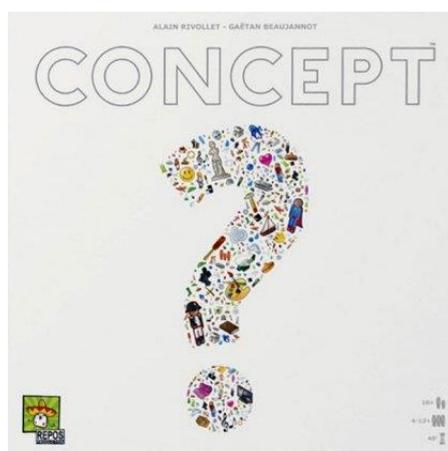
Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 40 mn
Nombre de joueurs: 4 - 12
Difficulté:
Marque du jeu: Asmodée
Auteur: Alain RIVOLLET, Gaëtan B

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4106



Kaleidos

Commentaires sur le jeu

Réussir à trouver sur une illustration le plus grand nombre d'éléments (de mots) ayant comme initiale la lettre sélectionnée au hasard. Préparation du jeu : Les joueurs disposent d'un chevalet sur lequel ils vont placer, dans l'ordre croissant, leurs 12 illustrations recto-verso numérotées de 1 à 12. Chaque joueur prend 1 crayon et des feuilles vierges. On pose le sablier au milieu de la table avec la « roue des lettres » et le carnet à points à portée de main. Comment jouer ? Un des joueurs se charge de sélectionner une lettre de l'alphabet en faisant tourner la flèche de la « roue des lettres » subdivisée en 26 secteurs, chacun de ceux-ci contenant 2 lettres. Celui qui fait tourner la roue a le droit de choisir une des 2 lettres sélectionnées. Après avoir choisi la lettre avec laquelle jouer, on retourne le sablier et dès ce moment, les joueurs doivent découvrir sur l'illustration le plus grand nombre possible d'éléments ayant pour initiale la lettre choisie. Les joueurs

Nb pièces: 57

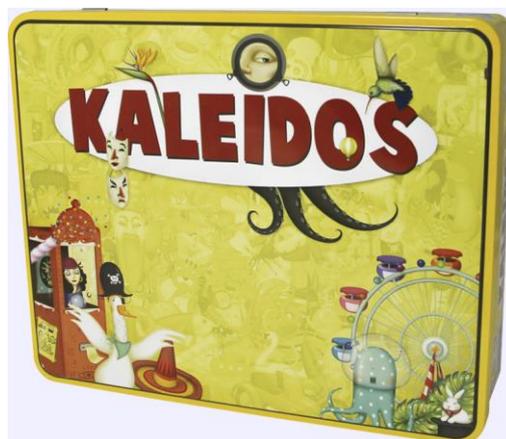
Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 60 mn
Nombre de joueurs: 2 - 12
Difficulté:
Marque du jeu: Cocktail Games
Auteur: Spartaco Albertarelli

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de langue





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40614



Catane

Commentaires sur le jeu

A peine arrivé sur l'île de Catane, vous devez construire des colonies afin d'obtenir les ressources de cette île. Avec ces ressources, et surtout grâce au commerce, vous pourrez vous développer et devenir plus puissant que vos concurrents. Extension possible pour 5 à 6 joueurs.

Nb pièces: 1

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Commerce
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn
Nombre de joueurs: 3 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Filosofia
Auteur: Klaus Teuber



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40118



Code Name images

Commentaires sur le jeu

Jeu d'association d'idées pour 2 à 8 joueurs (voire plus!) dans lequel, répartis en deux équipes (rouge et bleue), vous devrez deviner ou faire deviner des images. Pour retrouver les images de votre équipe, écoutez bien les indices donnés par votre espion et prenez garde à ne pas montrer une image adverse, ou pire... tomber sur la tuile assassin !

Nb pièces: 222

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Association
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Iello
Auteur: Vlaada Chvatil



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40736



L'île Interdite

Commentaires sur le jeu

Votre équipe d'aventuriers doit travailler collectivement pour éviter que l'Île Interdite ne sombre trop rapidement, afin d'avoir suffisamment de temps pour prendre les quatre trésors. Une fois ceux-ci récupérés, vous devez vous rendre à l'héliport et vous échapper par hélicoptère pour gagner. Mais, si l'île sombre avant que vous n'ayez tout accompli, la mission se solde par un échec !

Nb pièces: 94

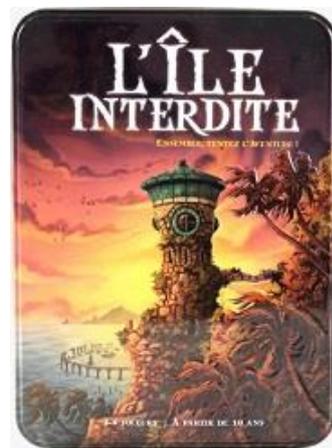
Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Coctail Games
Auteur: Matt Leacock

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de hasard





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40628



Skull

Commentaires sur le jeu

Le jeu 100% bluff pour les âmes de bikers. Serez-vous capable de révéler le maximum de cartes Roses parmi les cartes retournées sans jamais tomber sur un Skull mortel ? Skull est un jeu de bluff rapide et tendu qui mélange subtilement prise de risque et tactique. Faites preuve d'audace ! Avec ses règles simples, son design original et son caractère amusant dès la première partie, le jeu Skull s'impose comme un incontournable pour animer soirées et apéros. Skull Silver a été récompensé au Festival des Jeux de Cannes en février 2011 en remportant l'As d'Or du jeu de l'année (Sous le nom de Skull & Roses).

Nb pièces: 37

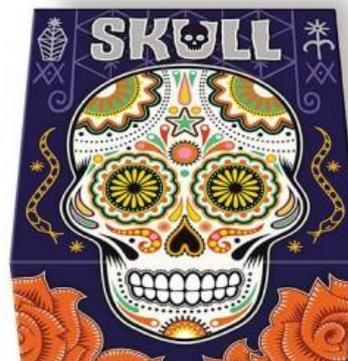
Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Bluff
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 15 - 45 mn
Nombre de joueurs: 3 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: lui-même
Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40629



Munchkin

Commentaires sur le jeu

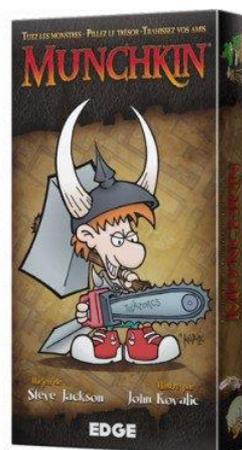
Munchkin est un jeu de cartes délirant qui reprend les bases du jeu de rôle classique: Porte, Monstre, Trésor. Chaque joueur est donc un aventurier qui devra ouvrir des portes dans un donjon, taper sur des monstres avec ou sans allié et enfin récupérer des trésors. L'humour est de mise avec ce jeu de cartes qui se moque gentilement des "gros-bills" de jeu de rôle.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 60 mn
Nombre de joueurs: 3 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Edge
Auteur: Steve Jackson



Classification, mécanismes, thématiques



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40632



7 Wonders duel

Commentaires sur le jeu

Le but du jeu est de construire une cité plus puissante que celle de l'adversaire. Pour cela, il y a 3 manières de remporter la victoire : la suprématie militaire, la suprématie scientifique, ou la victoire civile. Au cours de chacun des 3 âges qui composent une partie, les joueurs doivent à tour de rôle choisir une carte, pour construire un bâtiment, ou obtenir des pièces, ou construire une de leurs merveilles.

Nb pièces: 135

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: Repos Prod
Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40211



The crew

Commentaires sur le jeu

Embarquez pour l'espace ! Les scientifiques semblent avoir détecté une mystérieuse planète aux confins de notre système solaire... Votre équipage parviendra-t-il à confirmer son existence ? Dans The Crew, les joueurs incarnent les membres d'un équipage spatial en voyage vers une mystérieuse planète. Mais le périple s'annonce épique, car il faudra accomplir 50 missions de plus en plus périlleuses avant de pouvoir atteindre la destination. Pour remporter une mission dans The Crew, chaque joueur doit accomplir les tâches qui lui sont assignées. A chaque tour de jeu, les joueurs jouent une unique carte de leur main pour former un pli. Le joueur qui veut accomplir sa tâche doit non seulement remporter le pli, mais aussi s'assurer que la carte correspondant à la tâche soit présente dans le pli !

Nb pièces: 139

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 3 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Iello
Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de séquence - Jeu de stratégie - Jeu de montage robotisé -
Jeu d'énigme



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4132



N'oubliez Pas Les Paroles

Commentaires sur le jeu

Le jeu officiel de l'émission culte présentée par Nagui. 10 thèmes, 100 chansons pour retrouver l'ambiance du plateau TV ! > Diffusion en access sur France 2 avec 2.5 millions de téléspectateurs en moyenne par jour ! > Un jeu qui performe sur toutes les tranches d'âge ! > Un contenu varié : 100 chansons françaises et intergénérationnelles pour des parties familiales ! > Un vrai moment de jeu à plusieurs : on joue tous en même temps. > Visibilité de la boîte dans l'émission. Près de 100 chansons.

Nb pièces:

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ambiance

Age préconisé : 12 +

Durée de jeu prévue: 40 mn

Nombre de joueurs: 2 - 5

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40622



Boss Monster

Commentaires sur le jeu

Boss Monster™ est un jeu de cartes qui défie 2 à 4 joueurs d'incarner de grands méchants dans le plus pur style jeu vidéo, et de construire des donjons à défilement horizontal. Les joueurs se battent pour attirer et démolir un maximum d'aventuriers.

Nb pièces:

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
Age préconisé : 12 +
Durée de jeu prévue: 20 - 60 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Edge Entertainment
Auteur: Johnny O'Neal, Chris O'Ne



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40623



Agricola

Commentaires sur le jeu

Dans Agricola, vous prenez le rôle d'une petite famille paysanne devant développer sa ferme au cours de 6 ans. Vous devez gérer vos enclos, vos animaux, vos récoltes, votre maison et votre famille. À la fin des 14 tours du jeu, la ferme la plus diversifiée gagne la partie.

Nb pièces: 1

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
Age préconisé : 12 +
Durée de jeu prévue: 90 - 120 mn
Nombre de joueurs: 1 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Ystari
Auteur: Uwe Rosenberg



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'adresse



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40125



Taboo

Commentaires sur le jeu

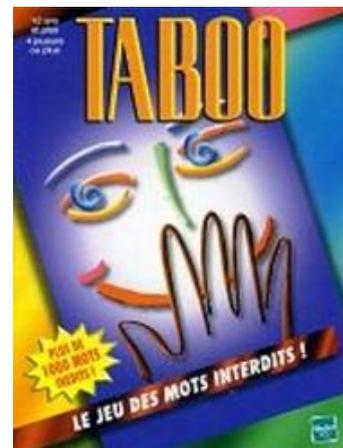
Le jeu des mots interdits.

Nb pièces:

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
Age préconisé : 12 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 4 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Mb
Auteur: Brian Hersh



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 41014



MasterWord

Commentaires sur le jeu

Suivez le guide, trouvez le maître-mot!

Master Word est un jeu entièrement coopératif.

Discutez, déduisez, analysez et trouvez le maître-mot!

Une équipe de chercheurs formule chaque manche une série de pistes pour trouver la nature du maître-mot.

Le guide, qui connaît la réponse, peut uniquement indiquer combien sont bonnes, sans dire lesquelles!

Un jeu hautement interactif, malin, rapide, addictif.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 12 +
Durée de jeu prévue: <= 15 mn
Nombre de joueurs: 3 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Le Scorpion masqué
Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de langue





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40620



Yamataï

Commentaires sur le jeu

La reine Himiko a confié une mission prestigieuse à tous ses bâtisseurs: faire de la belle capitale de Yamataï la perle du royaume. A vous de prendre l'ascendant sur vos concurrents pour construire la plus belle cité en utilisant les ressources apportées par les flottes qui sillonnent l'archipel. Préparez votre stratégie, recrutez des spécialistes, et faites ce qui est nécessaire pour gagner les faveurs de la reine. Mais surveillez bien vos adversaires, car au final, seul l'un d'entre vous sera reconnu comme le plus grand bâtisseur du royaume de Yamataï.

Nb pièces: 334

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 13 +
Durée de jeu prévue: 45 - 90 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Days of Wonder
Auteur: Bruno Catala et Marc Paq



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4093



The Resistance

Commentaires sur le jeu

Un jeu de la famille des "loups garous de Thiercellieux" mais pouvant se jouer dès 5 joueurs, ne durant que 30 minutes, n'ayant pas besoin de conteur et se jouant sans système d'élimination des joueurs...

Nb pièces: 60

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Rôle
Age préconisé :	13 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	5 - 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	Indie Boards and Cards
Auteur:	Don Eskridge



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'énigme



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 5010



Horreur à Arkham - La fin est proche

Commentaires sur le jeu

Massachusetts, 1926. La ville d'Arkham vit depuis trop longtemps sur sa paisible île d'ignorance, au cœur des noirs océans de l'infini. Seule une poignée d'investigateurs malchanceux ose plonger dans cet abîme pour combattre les maux antédiluviens qui menacent la réalité depuis chaque recoin de cette bourgade de Nouvelle-Angleterre.

Horreur à Arkham est un jeu coopératif alliant mystère et terreur pour un à six joueurs. Inspiré des écrits de H.P Lovecraft, chaque scénario unique vous mettra dans la peau d'un investigateur d'Arkham qui explore les rues de la ville et œuvre avec ses pairs pour sauver l'humanité d'indicibles horreurs?

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération

Age préconisé : 14 +

Durée de jeu prévue: 2-3h

Nombre de joueurs: 1- 6

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée

Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques