



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4101



Dixit

Commentaires sur le jeu

Les illustrations sont révélées. Leur point commun : une phrase énigmatique. Mais attention : une seule des images en est la clé. A vous d'user de finesse et d'intuition pour la retrouver sans tomber dans les pièges tendus par les autres joueurs. Dixit : un jeu surprenant, convivial et jubilatoire, à savourer en famille ou entre amis.

Nb pièces: 128

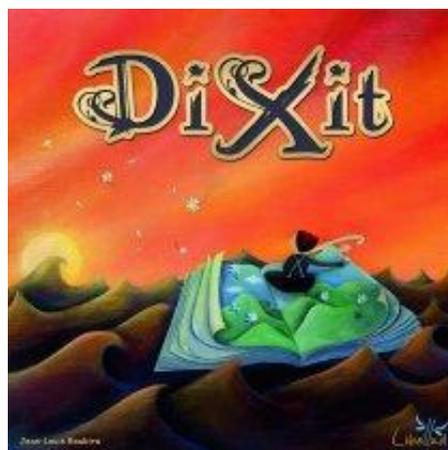
Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: cartes imagination
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 3 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Libellud
Auteur: Jean-Louis Roubira

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de langue





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4102



Djam

Commentaires sur le jeu

Des thèmes classiques ou décalés, une poignée de dés et des lettres.
Agitez bien, découvrez le thème et les lettres des mots à trouver et
répondez aussi vite que possible !

Nb pièces: 105

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Lettres
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 15 - 25 mn
Nombre de joueurs: 2 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Asmodée
Auteur: William Attia

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de langue





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4021



Perudo

Commentaires sur le jeu

Perudo est un jeu de bluff et d'embrouille où votre sens de la psychologie et votre capacité à mentir effrontément sera bien plus nécessaire qu'une quelconque parcelle de chance ! Devinez combien de valeurs de dés se cachent sous les chapeaux !

Nb pièces: 39

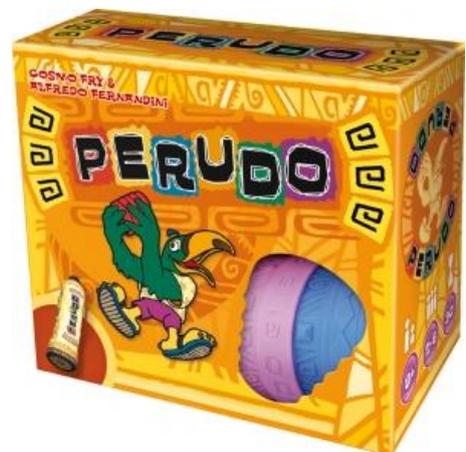
Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Bluff
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Asmodée
Auteur: Cosmo Fry & Alfredo Fern

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de séquence





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4065



Quoridor

Commentaires sur le jeu

Quorridor est un jeu en bois qui se joue à 2 ou 4 joueurs. Le but du jeu est d'amener son pion sur la ligne opposée (celle où se trouve le pion adverse en début de partie). Chaque joueur peut réaliser un seul coup à son tour : ou il place un mur, ou il déplace son pion d'une case verticalement ou horizontalement. Si un pion se déplace sur la case d'un autre pion, il est simplement placé derrière, si cela est possible (il le saute). Les murs servent à obliger l'adversaire à faire des détours, mais il est interdit de le bloquer totalement. Chaque joueur doit toujours bénéficier d'un chemin vers la ligne à atteindre pour gagner. Les règles sont similaires à 2 ou 4 joueurs, seul le nombre de murs par joueur varie.

Nb pièces: 25

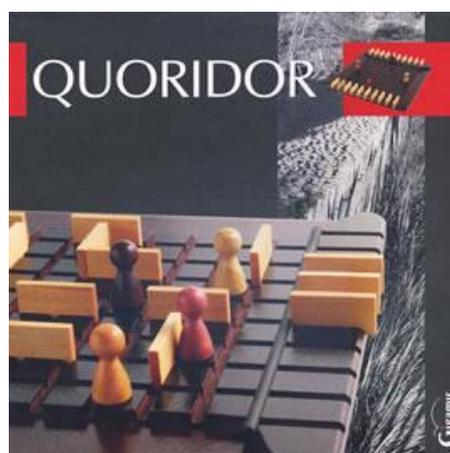
Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Gigamic
Auteur: Mirko Marchesi

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4012



Bazar Bizarre

Commentaires sur le jeu

Franklin, le fantôme, a découvert un vieil appareil photo dans la cave du château. Il a immédiatement photographié tout ce qu'il aime faire disparaître... à commencer par lui-même. Malheureusement, les couleurs des clichés sont souvent mauvaises. Ainsi, la bouteille verte apparaît tantôt blanche, tantôt bleue. En regardant les photos, Franklin ne se rappelle plus exactement ce qu'il voulait faire disparaître.... Aidez-le à identifier rapidement la bonne pièce : les plus vifs ont les meilleures chances de mener la danse. Pour les pièces en bois, la bouteille est verte, le fantôme est blanc, le fauteuil est rouge, le livre est bleu et la souris est grise ! Mais sur les cartes, toutes ces couleurs se mélangent... Il y a 2 objets sur chaque carte, et dès que l'une d'elle est retournée, il s'agit d'être le plus rapide à choper le bon objet : - si la carte présente un objet de la bonne couleur, il faut vite l'attraper ! - mais si les 2 objets représentés ne

Nb pièces: 66

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Jacques Zeimet

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4031



Labyrinthe

Commentaires sur le jeu

Le labyrinthe infernal, une course palpitante où chaque joueur déplace les murs pour se frayer un chemin qui mène aux trésors. On va de surprises en surprises. On croit pouvoir atteindre un trésor quand soudain les murs coulissent... Labyrinthe, un jeu qui vous rendra fou... de plaisir. Les joueurs doivent, à tour de rôle, identifier puis aller chercher des symboles présents sur une case particulière du plateau de jeu. On peut faire avancer son pion d'autant de cases que l'on désire tant que le passage est libre. Mais comme à chaque tour une rangée de cases est décalée ; les chemins se modifient constamment... Contenu : plan de jeu 34 cartes "labyrinthe" 24 cartes de trésors 4 pions

Nb pièces: 64

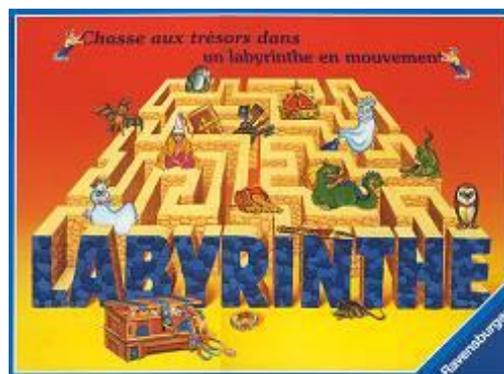
Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Parcours
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Ravensburger
Auteur: Max J Kobbert

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de circuit





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4032



Pingouins

Commentaires sur le jeu

La banquise se craquèle ! Attrapez autant de poissons que possible avant qu'elle ne disparaisse. Si vous ne le faites pas, d'autres le feront pour vous. C'est chaque famille de pingouins pour elle-même désormais. Vos pingouins doivent être les plus rapides sur la banquise qui s'amenuise pour pêcher les plus gros poissons et bloquer les adversaires. Mais vos pingouins doivent faire attention ! Si un pingouin reste bloqué sur un bout de banquise, c'en est terminé pour lui. Votre objectif est simple mais il faudra compter avec les pingouins adverses sur un plateau toujours changeant et de plus en plus petit. Quelle stratégie adopter pour remporter la compétition ?

Nb pièces: 77

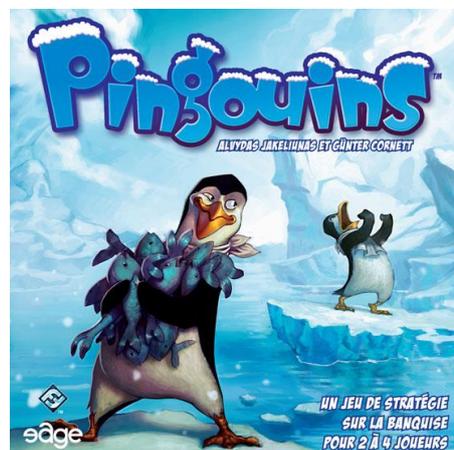
Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Parcours
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Edge
Auteur: Alvidas Jakeliunas & Günt

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de circuit





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4067



Stratego

Commentaires sur le jeu

STRATEGO est considéré comme un grand classique des jeux de plateau avec déjà 40 ans de bons et loyaux services.

Nb pièces: 85

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 50 - 80 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: Jumbo
Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4033



Jamaïca

Commentaires sur le jeu

Chaque joueur incarne le capitaine d'un bateau pirate qui doit franchir le plus vite possible la ligne d'arrivée.

Nb pièces: 278

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Game Works
Auteur: Bruno Cathala , Sébastien

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de circuit





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4104



Mixmo

Commentaires sur le jeu

Chaque joueur pioche 6 lettres, les autres jetons étant disposés face cachées au centre de la table. Au top départ, chaque joueur doit placer ses 6 jetons aussi vite que possible en constituant un ou plusieurs mots qui s'entrecroisent comme sur une grille de mots croisés. Le 1er joueur qui y parvient crie "mixmo", signal qui impose à tous les joueurs de piocher 2 nouvelles lettres en même temps que lui. Mais prenez garde car un joker malicieux s'est glissé parmi les jetons et risque bien de perturber tous vos plans...

Nb pièces: 122

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Lettres
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Asmodée
Auteur: Sylvain Hatesse , Julien F



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de langue



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40612



Awalé

Commentaires sur le jeu

Le célèbre jeu d'Awalé revisité par Djeco. Ici les puces ont remplacé les graines et se baladent sur le pelage d'un chien.
But du jeu: S'emparer d'un maximum de puces!

Nb pièces: 51

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: <= 15 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: Djeco
Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40716



Strike

Commentaires sur le jeu

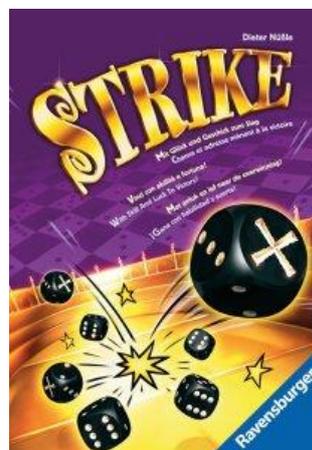
Qui parviendra à retirer plus de dés de la piste qu'il n'en jette.? Qui possédera des dés en dernier et gagner à ce jeu d'action ?

Nb pièces: 34

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stop ou encore
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Ravensburger
Auteur: Dieter Nüssle



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de hasard



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4034



Cartagena

Commentaires sur le jeu

Chaque joueur essaye d'aider ses pirates à s'enfuir à travers la jungle pour atteindre l'embarcation qui les sauvera. Il s'agit pour cela de jouer astucieusement ses cartes, en anticipant bien.

Nb pièces: 129

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Course
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 40 mn
Nombre de joueurs: 2 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Ravensburger
Auteur: Léo Colovini

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de circuit





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4043



Looney Quest

Commentaires sur le jeu

Equipé d'un feutre et d'une feuille transparente, réalisez le meilleur tracé possible et accumulez un maximum de points d'expérience. Prenez garde aux Loonies, évitez les malus et ralentissez vos adversaires avec les bonus "crasses" !

Nb pièces: 102

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Libellud
Auteur: Laurent Escoffier & David

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'adresse





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 3011



Takenoko

Commentaires sur le jeu

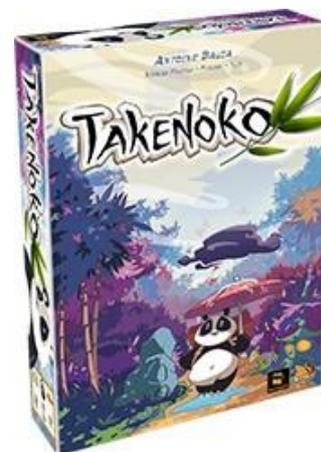
Après d'elongues querelles, les relations entre la Chine et le Japon sont enfin au beau fixe. Pour célébrer cette entente, l'empereur chinois a offert à son homologue nippon un grand panda de Chine. L'empereur du Japon confie aux joueurs, ses courtisans, la délicat mission de prendre soin de l'animal en lui aménageant une bamboueraie. Les joueurs vont cultiver des parcelles de terrain, les irriguer et y faire pousser l'une des variétés de Bambou. Mais ils devront composer avec l'animal sacré et son goût immodéré pour les tiges croquantes et les tendres feuilles....

Nb pièces: 197

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 45 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Bombyx
Auteur: Antoine Bauza



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de construction



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40720



Celestia

Commentaires sur le jeu

Vous embarquez dans un aéronef avec une équipe d'aventuriers pour effectuer de nombreux voyages dans les cités de Celestia et récupérer leurs merveilleux trésors. Votre périple ne se fera pas sans danger mais vous tenterez de devenir l'aventurier le plus riche en collectionnant les trésors les plus précieux !

Nb pièces: 1

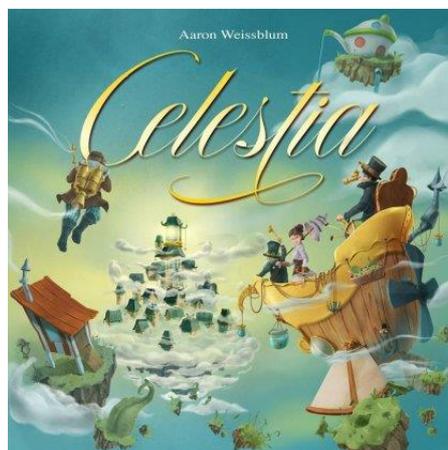
Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Bluff
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: BLAM !
Auteur: Aaron Weissblum

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de hasard





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40111



Wazabi

Commentaires sur le jeu

Les règles très simples [..]: moins vous avez de dés, plus minces sont vos chances de vous en défausser. Les cartes [..] sont jouées en fonction de votre tirage de dés : elles modifient en permanence le nombre de cartes et de dés détenus par chacun. Dés et cartes passent de main en main ou sont défaussés, changeant constamment les rapports de force! Contenu : 24 dés, 36 cartes, 1 règle du jeu

Nb pièces: 62

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Gigamic
Auteur: Guilhem Debricon



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40112



Pick-a-dog

Commentaires sur le jeu

Trouvez les compagnons parfaits pour votre mascotte parmi les cartes sur la table: ils doivent être identiques ou n'avoir qu'une seule différence avec votre dernière carte.

Un jeu frénétique et délirant pour toute la famille.

Nb pièces: 97

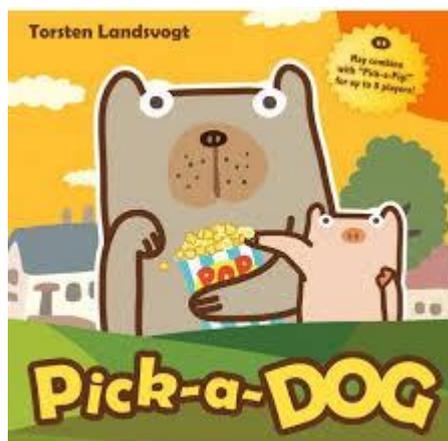
Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Association
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Jello
Auteur: Torsen Landsvogt

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40724



Saboteur

Commentaires sur le jeu

Vous jouez soit le rôle d'un chercheur d'or qui creuse de profondes galeries, soit le rôle d'un saboteur qui entrave les recherches. Mais parmi les autres joueurs, vous ignorez qui est chercheur et qui est saboteur! Essayez de le deviner pour savoir qui soutenir... A la fin d'une manche, si l'or a été trouvé, les chercheurs le partagent entre eux, sinon, les saboteurs le récupèrent. Après 3 manches, le plus riche a gagné. Saboteur allie bluffs, complicités et retournements: une véritable pépite! Contenu : 110 cartes, règles du jeu.

Nb pièces:

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 3 - 10
Difficulté:
Marque du jeu: Gigamic
Auteur: Frederic Moyersoen



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de hasard



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40617



Non Merci !

Commentaires sur le jeu

A votre tour de jeu, faites le choix... d'accepter une carte ou de dire "non merci!" en posant l'un de vos jetons sur la carte refusée. C'est ensuite au joueur suivant de prendre une décision, et éventuellement de récupérer votre jeton.

Chaque carte acceptée fait perdre des points. Mais si vous reconstituez les suites, vous ne perdez que la valeur de la plus petite carte de la suite.

Gérez au mieux vos jetons, car, de toute façon, il vous faudra accepter des cartes !

Non merci: un jeu subtil pour joueur calculateur !

Nb pièces: 89

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 3 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Gigamic

Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4026



Magic Maze

Commentaires sur le jeu

Après avoir été dépouillés de tous leurs biens, une magicienne, un barbare, un elfe et un nain se voient contraints d'aller dérober au Magic Maze le centre commercial du coin tout l'équipement nécessaire pour leur prochaine aventure. Ils se mettent d'accord pour commettre leur larcin simultanément avant de détalier vers les sorties afin d'échapper aux vigiles, qui les ont à l'œil depuis leur arrivée.

Nb pièces:

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 1 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Sit Down
Auteur: Kasper Lapp



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de séquence



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40618



Quarto

Commentaires sur le jeu

Les 16 pièces de Quarto sont différentes, elles sont: claires ou foncées, grandes ou petites, rondes ou carrées, percées ou pas. L'objectif du jeu est de réaliser un alignement de quatre pièces ayant un point commun. La grande originalité de Quarto, c'est que vous choisissez la pièce que votre adversaire doit poser sur le plateau de jeu! C'est surprenant, et offre des stratégies amusantes. Au cours des premières parties, c'est souvent l'inattention qui perdra un joueur, parce qu'il n'est pas facile de garder à l'œil toutes les combinaisons possibles d'alignement. Avec la pratique, le jeu devient plus intéressant, car à défaut d'erreur de votre adversaire, vous devrez provoquer la situation qui l'oblige à vous offrir une pièce qui permet de réaliser un alignement. La clé du succès, c'est de jouer: A la façon classique de "Puissance 4", c'est-à-dire en construisant une double menace qui oblige votre adversaire à vous offrir soit l'un soit l'autre

Nb pièces: 19

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: Gigamic
Auteur: Blaise Müller



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40619



Abalone

Commentaires sur le jeu

Grand classique du jeu abstrait pour deux, Abalone vous invite à tenter d'éjecter d'un plateau hexagonal six billes de votre adversaire en les poussant avec les vôtres.

Nb pièces: 1

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: Gigamic
Auteur: Blaise Müller



Classification, mécanismes, thématiques



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4107



Dixit extension 2 quest

Commentaires sur le jeu

Prolongez le rêve avec l'extension Dixit Quest! Jouez avec les cartes du jeu de base ou avec les cartes de l'extension. Vous pouvez aussi mélanger les deux paquets de cartes. Le jeu se termine dès qu'un joueur a atteint 30 points sur la piste de score.

Nb pièces: 85

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: cartes imagination
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 3 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Libellud
Auteur: Jean-Louis Roubira



Classification, mécanismes, thématiques



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40727



Bang! Jeu de dés

Commentaires sur le jeu

Dans l'ouest sauvage, la lutte éternelle entre la loi et les hors la loi fait plus que jamais rage. Soudain, une pluie de flèche obscurcit le ciel: les indiens attaquent!
Serez-vous assez brave pour leur tenir tête? Aurez-vous le courage de défier le sort? Saurez-vous démasquer et éliminer les fines gâchettes qui vous entourent?
Tout le suspense de BANG! Avec des duels de dés.

Nb pièces: 85

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Affrontement
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 3 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: dv giochi
Auteur: Michel Palm, Lucas Zach



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de hasard



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40728



Korrigans

Commentaires sur le jeu

Il n'y a pas que les enfants pour croire que les leprechauns cachent un chaudron rempli d'or au pied de l'arc en ciel, les korrigans y croient aussi et c'est d'ailleurs pour ça qu'ils se chamaillent souvent...

Nb pièces: 125

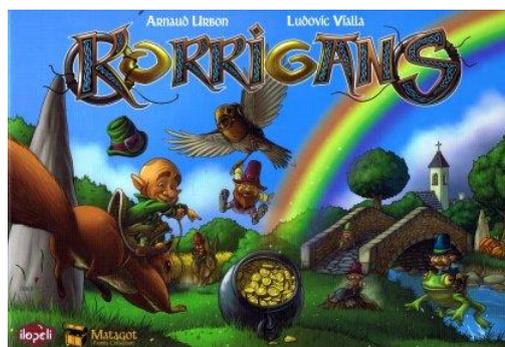
Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: course et collecte
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn
Nombre de joueurs: 2 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Matagot
Auteur: Arnaud Urbon et Ludovic

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de hasard





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40729



Potion explosion

Commentaires sur le jeu

Chers élèves, L'heure est venue de passer à l'examen final du cours de Potions ! Les règles n'ont pas changé d'un poil : prenez une bille Ingrédient du Distributeur et assistez à la chute des suivantes. Si vous reliez des billes de la même couleur, elles explosent... et vous pourrez les prendre elles aussi ! Terminez vos Potions en utilisant les billes que vous collectez, et buvez-les pour déclencher leurs pouvoirs magiques. Cependant, n'oubliez pas que pour gagner le Pris de l'Apprenti de l'Année, la célérité ne suffira pas. Vous devrez aussi préparer les Potions les plus précieuses ! Bonne chance ! Albédos Humblescore Directeur de l'Académie de Sorcellerie Horribilorum pour Sorciers et Magiciens Spirituels

Nb pièces: 192

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Association
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Edge
Auteur: L. Silva, A. Crespi, S. Cast



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de hasard



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4131



Ushuaïa

Commentaires sur le jeu

Partez à l'aventure au bout du monde !
Vous aimez le voyage et l'aventure ? Alors partez à la découverte des merveilles de la terre avec le grand jeu Ushuaïa ! Ses expéditions fascinantes dans la nature, ses énigmes surprenantes et ses mises en situation feront de vous un explorateur averti. Un jeu pour toute la famille, fidèle à l'ambiance unique de l'émission !

Nb pièces: 486

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Question-Réponse

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue: 60 mn

Nombre de joueurs: 2 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Bioviva

Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4121



Topstars

Commentaires sur le jeu

Topstars fait de vous une célébrité, mais laquelle ? Vous devez essayer de retrouver le nom de la star se cachant sur votre serre-tête en posant les bonnes questions aux autres joueurs ! Attention, seul le premier à retrouver sa véritable identité gagne !

Nb pièces: 158

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ambiance
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: University Games
Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4037



Karuba

Commentaires sur le jeu

Enfin ! Après un long voyage en bateau, vous arrivez enfin sur l'île de Karuba et pouvez vous lancer à la recherche des trésors cachés...

Nb pièces: 276

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Parcours

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue: 40 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Haba

Auteur: Rüdiger Dorn



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de circuit



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40732



Roi et Compagnie

Commentaires sur le jeu

Engagez des villageois et monstres remarquables afin d'attirer les héros dans votre royaume, histoire qu'ils y dépensent leurs sous.

Nb pièces: 72

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Stop ou encore

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue: 30 mn

Nombre de joueurs: 2 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Haba

Auteur: Nils Nilsson



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de hasard



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4114



Escape Game

Commentaires sur le jeu

Choisis ton mode de jeu sur le cadenas électronique (chronomètre ou timer)
Résous l'énigme en trouvant les 3 bons indices sur les jetons (couleur, objet et aliment)
Aide-toi de tes outils de détective pour les trouver : Lumière noire, filtre rouge, miroir.
Reporte les chiffres correspondants aux indices sur le cadenas
Tourne la clé... Le cadenas se déverrouillera-t-il?

Nb pièces:

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Enigme
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
Nombre de joueurs: 1 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Dujardin
Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'énigme



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4115



Cluedo

Commentaires sur le jeu

But du jeu : Chacun est détective, et cherche à être le premier à découvrir l'assassin, l'arme et le lieu du crime. Matériel : • Le plan de la villa du crime • 6 pions "personnages" • 6 "armes" • 21 cartes (suspects, armes, lieux) • 2 dés • Un carnet de notes • Un étui pour cacher les 3 cartes de l'énigme.

Nb pièces:

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Parcours
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Hasbro
Auteur: Anthony Pratt

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'énigme





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4116



Les Mystères de Pékin

Commentaires sur le jeu

Vous êtes un célèbre détective chinois. Saurez-vous dénouer les intrigues des mystères de Pékin ? Le plateau de jeu représente différents lieux de la ville chinoise. Différents parcours peuvent vous mener en ces lieux précis suivant le montant d'un dé. "Description Jedlsjeu"

Nb pièces: 129

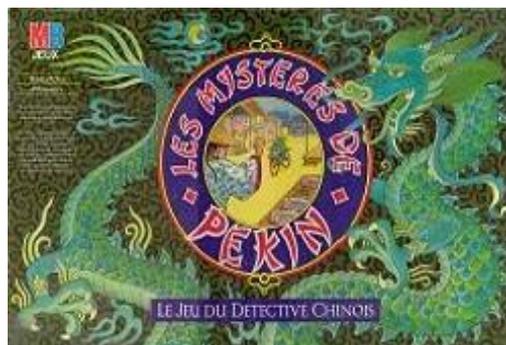
Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Mb
Auteur: Mary Danby

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'énigme





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40417



Perplexus

Commentaires sur le jeu

Faites progresser une bille dans un labyrinthe 3D coloré contenu dans une sphère. Mais gare à la spirale infernale et à la rampe du péril ! Seuls les plus adroits, les plus patients et les plus persévérants triompheront de Perplexus....

Nb pièces: 1

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 3-10

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'adresse



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4117



Le Détective

Commentaires sur le jeu

Le Détective est un jeu d'enquête et de déduction, plus proche de Qui est-ce ? que du Cluedo. Seize suspects sont déterminés par quatre caractéristiques. Il faut donc découvrir si le coupable est blond ou brun, a les yeux bleus ou marron, est moustachu ou glabre, porte ou non des lunettes. Pour cela, on va interroger quatre témoins qui connaissent chacun un indice, mais ne veulent pas le lâcher. Il faut donc réunir des preuves pour les faire avouer. On peut aussi tenter l'intimidation, le gentil ou le méchant flic... Tout cela se fait à l'aide de cartes que l'on tire, que l'on combine, que l'on joue. Un soupçon de prise de risque donne un léger piquant au jeu. Sympathique, mais vite répétitif. Contenu du jeu : 1 petit plateau de jeu dans le couvercle de la boîte 1 fiche des 16 suspects 64 cartes 8 curseurs témoins avec les indices au verso 1 dé à 6 face

Nb pièces: 75

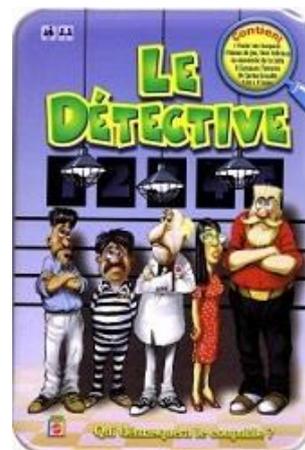
Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: Mattel
Auteur: Brian Yu

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'énigme





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40738



The Mind

Commentaires sur le jeu

As d'Or 2019 'Famille' Les joueurs doivent rassembler toutes les cartes qu'ils ont en main dans l'ordre croissant au milieu de la table, une par une. Mais, vous n'êtes pas autorisé à révéler quoi que ce soit à propos de vos propres cartes !

Nb pièces: 121

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Coopération
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Nürnberger Spielkarten V
Auteur: Wolfgang Warsch

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de hasard





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 41011



Hanabi

Commentaires sur le jeu

Hanabi est un jeu coopératif où les joueurs doivent fabriquer un feu d'artifice à partir de cartes de valeurs et de couleurs différentes. L'originalité d'Hanabi est que chaque joueur doit tenir ses cartes à l'envers, de manière à ce que seuls ses compagnons de jeu les voient. Par un dialogue limité par la règle du jeu, les joueurs devront se donner des indications pour poser les cartes dans la bonne séquence. Le matériel: Pas besoin de beaucoup de matériel pour faire un bon jeu. Hanabi en est la preuve : •50 cartes numérotées de 1 à 5, réparties en 5 couleurs •8 jetons bleus •3 jetons rouge.

Nb pièces: 67

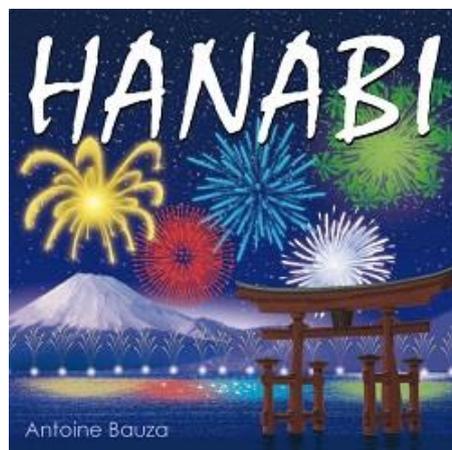
Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 2 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Cocktail Games
Auteur: Antoine Bauza

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de langue





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40627



Azul

Commentaires sur le jeu

Conçu par le célèbre auteur de jeu, Michael Kiesling, Azul : Les vitraux de Sintra met en compétition les joueurs qui doivent choisir judicieusement des panneaux de verre servant à décorer de motifs colorés les fenêtres de la chapelle. Soyez prudent, si vous endommagez ou gaspillez ces précieuses ressources, vous serez lourdement pénalisés. Les planches à motif ainsi que les plateaux Palais à double face permettent une rejouabilité presque infinie !

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: NextMove
Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4098



Take that

Commentaires sur le jeu

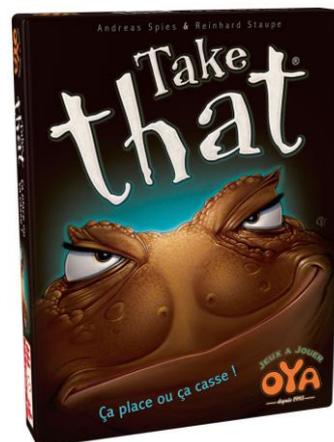
Si vous aimez les bons jeux aux règles simples, Take That est pour vous! A votre tour, posez une carte ou récupérez une carte. Si vous ne pouvez faire ni l'un ni l'autre, vous devez manger toutes les cartes au centre de la table, y compris les crapauds ...
Ce qui fera la joie de tous vos adversaires.

Nb pièces: 79

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: oya
Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu mathématique



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 30210



Magic Rabbit

Commentaires sur le jeu

Le spectacle de magie va commencer. Derrière le rideau, c'est la panique: les lapins sautent de tous côtés et les chapeaux roulent au sol! Il faut remettre de l'ordre dans tous cela.
Dans Magic Rabbit, les joueuses et joueurs vont coopérer en un temps limité pour réunir lapins et chapeaux en un temps limité.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 2,5min
Nombre de joueurs: 1 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: BlackRock games
Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'agencement





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40631



Santorini

Commentaires sur le jeu

Santorini est un pur jeu de stratégie très accessible, où vous incarnez un jeune Dieu grec (ou Déesse) en compétition pour apporter la meilleure aide aux citoyens de l'île dans la construction d'un beau village au milieu de la mer Egée .

Nb pièces: 111

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Asmodée
Auteur: Dr Pickle

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40229



The mind

Commentaires sur le jeu

The mind est un jeu coopératif dans lequel les joueurs vont devoir arriver à poser toutes les cartes dans l'ordre croissant ... sans communiquer. Un véritable challenge sachant que vos partenaires ne peuvent pas connaître les cartes que vous avez en main. Cela peut sembler impossible... et pourtant... Votre équipe va devoir arriver à se synchroniser sans repères tangible... Est ce un jeu de télépathie ou un tour de magie ? En tous cas, The mind est une expérience à vivre !

Nb pièces: 121

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

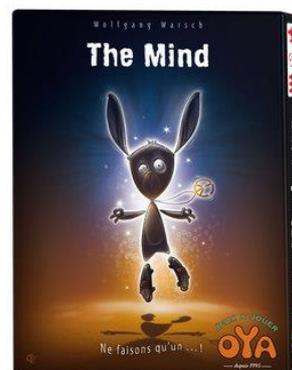
Difficulté:

Marque du jeu: oya

Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de séquence - Jeu de hasard - Jeu mathématique - Jeu d'association





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 41013



Feelings

Commentaires sur le jeu

A la lecture d'une situation donnée, chaque joueur est invité à se positionner sur l'une des émotions proposées et dont il se sent le plus proche. Il échange ensuite un regard avec son partenaire de jeu et mise sur l'émotion qu'il pense choisie par celui-ci. L'objectif est de trouver justement l'émotion de l'autre, la piste des émotions reflétera alors votre degré d'empathie et d'ouverture aux autres.

Nb pièces: 226

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: déduction
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 3 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: BlackRock games
Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de langue





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40117



Time Bomb

Commentaires sur le jeu

Un jeu de bluff et de déduction rapide et fun ou vous ressentez la tension monter tout au long de la partie.

Nb pièces: 58

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Bluff
Age préconisé : 8 - 88
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 4 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Iello
Auteur: Sato



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4108



When I Dream

Commentaires sur le jeu

Dans When I Dream, chaque tour un joueur a un rêve, tandis que les autres joueurs prennent les rôles de bons et de méchants esprits. Chaque tour, les bons esprits vont essayer de donner au rêveur autant d'éléments de rêve que possible, tandis que les esprits méchants essaient de l'embrouiller. "Description éditeur"

Nb pièces: 1

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Coopération
Age préconisé : 8 - 88
Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
Nombre de joueurs: 4 - 10
Difficulté:
Marque du jeu: Repos Production
Auteur: Chris Dersaklis

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de langue

