



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 5001



Cachatou

Commentaires sur le jeu

Boite à formes

Nb pièces: 7

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 1,5 - 4 ans

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: Djeco

Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de manipulation





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 5006



Pixel Baby

Commentaires sur le jeu

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire
Age préconisé : 1,5 - 4 ans
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Quercetti
Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40711



Little coopération

Commentaires sur le jeu

Sur la banquise 4 petits animaux tentent de regagner leur igloo. Attention car le pont de glace menace des'écrouler. Un jeu qui se joue en coopération, pour apprendre à jouer et à gagner tous ensemble.

Nb pièces: 15

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 2,5 - 5
Durée de jeu prévue: 10 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Djeco
Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de hasard





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4013



Little Mémo

Commentaires sur le jeu

9 animaux. L'un des joueurs cache un animal sous la cloche. Au signal, tous les autres joueurs se retournent et doivent retrouver le plus rapidement l'animal qui a été caché ! Un jeu pour aiguïser le sens de l'observation des enfants... et des parents !

Nb pièces: 26

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
Age préconisé : 2 +
Durée de jeu prévue: 10 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Djeco
Auteur: Nathalie Choux

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4077



Little circuit

Commentaires sur le jeu

A tour de rôle, chaque joueur peut lancer le dé et avancer son animal jusqu'à la prochaine case de la couleur du dé. Mais attention à l'abeille, qui vous fait reculer ! Une promenade à la campagne pour jouer en apprenant ses couleurs....

Nb pièces: 27

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Parcours
Age préconisé : 2 +
Durée de jeu prévue: 10 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Djeco
Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 3021



Puzzle duo

Commentaires sur le jeu

A table!
Qui mange quoi?

Nb pièces: 20

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle
Age préconisé : 2 +
Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté:
Marque du jeu: Djeco
Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'agencement





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40710



Premier verger

Commentaires sur le jeu

Les joueurs essaient ensemble de cueillir des fruits dans les arbres avant que le corbeau n'arrive au verger.
(Version simplifiée du jeu "Le verger" adapté pour les plus petits)

Nb pièces: 29

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 2 +
Durée de jeu prévue: 10 mn
Nombre de joueurs: 1 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Haba
Auteur: Anneliese Farkaschovsky



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de hasard



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4016



Loto - le marché

Commentaires sur le jeu

Jeu d'association et de langage. On commence par poser toutes les cartes à l'envers et chaque joueur choisit une planche. Le premier joueur retourne une carte. Si le dessin correspond à une des images de sa planche, il la pose dessus. Sinon il la repose face cachée. Le vainqueur est celui qui a trouvé toutes les images de sa planche en premier.

Nb pièces: 20

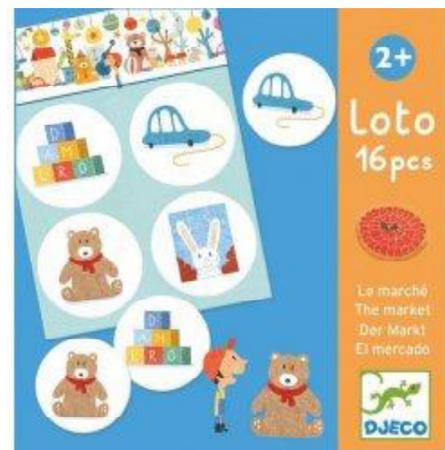
Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Association
Age préconisé : 2 +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Djeco
Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4023



Mes tout premiers jeux

Commentaires sur le jeu

La forêt et ses habitants, illustrés avec charme et humour, sont mis en scène dans ces 8 jeux en carton épais et bois qui stimulent la mémoire, le sens de l'observation et la dextérité: un mémo, un loto, un jeu de dominos, 2 puzzles de 9 pièces, 2 jeux de parcours et une pêche à la ligne magnétique, pour jouer tout seul ou à plusieurs.

Nb pièces: 96

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Multiple
Age préconisé : 2 +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Nature & Découverte
Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de séquence





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4027



Playbox - Fête des lutins

Commentaires sur le jeu

C'est la fête de l'été dans la forêt des lutins ! Pour les animaux de la forêt, rien de plus formidable, car les lutins organisent plein de jeux : une course endiablée jusqu'à la place des festivités, une parade d'équilibristes, un amusant jeu de recherche, un jeu de memory avec des fleurs. Qui a envie de faire la fête avec les lutins et les animaux de la forêt ?

Nb pièces: 1

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Séquence
Age préconisé : 2 +
Durée de jeu prévue: 10 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Haba
Auteur: Miriam Koser



Classification, mécanismes, thématiques



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40122



Le Lynx (mon premier)

Commentaires sur le jeu

Soyez le plus rapide à trouver l'élément que tout le monde cherche. Le jeu du lynx adapté aux plus jeunes.

Nb pièces: 39

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation, Mémoire

Age préconisé : 2 +

Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn

Nombre de joueurs: 1 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Educa

Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40414



Pêche aimantée

Commentaires sur le jeu

Jeu d'habileté et de patience pour les enfants de deux ans et plus.

Nb pièces: 14

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse

Age préconisé : 2 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 - 2

Difficulté:

Marque du jeu: Djeco

Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'adresse



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40126



Vis'n'Roll

Commentaires sur le jeu

L'enfant construit les 3 animaux en vissant les roues en bois. Puis, il s'amuse à les faire rouler... Un jeu de manipulation où l'enfant apprend aussi à reconnaître les couleurs.

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
Age préconisé : 2 +
Durée de jeu prévue: <= 15 mn
Nombre de joueurs: 1 - 3
Difficulté:
Marque du jeu: Djeco
Auteur: Gomez

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40127



Ludo Park

Commentaires sur le jeu

udoPark - 4 games est un coffret qui contient 4 jeux intemporels qui sont le loto, le mémo, le jeu de parcours et le jeu de pêche.

Nb pièces: 26

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Association

Age préconisé : 2 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: Djeco

Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4028



Habille Lili et ses copines

Commentaires sur le jeu

Premier jeu de société pour habiller sa petite fille à la manière d'un loto ou d'un mémo.

Nb pièces: 23

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle

Age préconisé : 2 - 4 ans

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Haba

Auteur: Gabriela Kratochvil



Classification, mécanismes, thématiques